

настольная  
игра



Увлекательные  
задания для  
тебя



Там, где ты не был...

Выпуск 5 (72)



Чтобы открыть тайны Дружболандии и стать её Хранителем, тебе понадобятся специальные КЛЮЧИ. Вот они:

**ДРУЖБОЛАНДИЯ -**  
прекрасная Небесная страна, где царят добро и любовь.

**СОЗАДАТЕЛЬ И ПРАВИТЕЛЬ** страны - Бог.

**ДРЕВНЯЯ КНИГА** - это Библия, в которой хранятся главные законы Дружболандии.

**СЛЕДЫ ДРУЖБОЛАНДИИ -**  
это всё доброе и прекрасное на нашей планете, что напоминает нам о Небесной стране.

**ХРАНИТЕЛИ ДРУЖБОЛАНДИИ** - люди, ищащие и сохраняющие в своем сердце эти следы.

**Х**орошо собираться в школу в мае, зная, что впереди ожидают летние каникулы. У ворот дома Маша и Миша встретились с Яшей и Тышкой.

– Ну как, ромашка, к выступлению готова? – подшучивали мальчики над Машей.

Сегодня во время классного часа будет викторина между командой девочек и

мальчиков. Мальчишки назвали свою команду «Легионеры», а девочки – «Букетик». Их подруге в этом букете досталась роль ромашки.

– Ой, даже не знаю, – вздохнула Маша. – Девочки всё время ссорятся! Не цветочки, а колючки какие-то.

С самого начала все решили тянуть жребий, чтобы выбрать свой цветок. Так было честно и никому не обидно, но когда Ларисе досталась роль ромашки, а Зое – розы, Лариса возмутилась.

– Ты специально раньше меня руку протянула, потому что видела, какой листочек я хочу вытянуть, и схватила первая! Посмотри на себя, какая ты роза?! – возмущалась Лариса.

– Нет. Была моя очередь, я и взяла листочек, – оправдывалась Зоя. – Почему я должна отдавать его тебе? Ромашка – тоже красивый цветок.

– Вот и бери себе ромашку! А у меня для розы даже платье есть подходящее. Тебе родители никогда такое не купят.

Зоя заплакала. Среди девочек в классе образовались две группы: одни считали, что Зоя должна быть розой и это будет честно, а подружки Ларисы поддерживали свою подругу.

Маша очень не любила ссоры и всегда старалась как-то решить конфликты, поэтому предложила Ларисе поменяться цветками. Маше досталась роль хризантемы, и Лариса согласилась на обмен, но ссоры не закончились. Они возобновились после того, как Лариса узнала, что роль розы по сценарию – главная. Девочка с подругами всё время поддразнивала Зою и сбивала её. Од-

нако они это делали так, чтобы учительница ничего не заметила. Видя это, другие девочки возмущались, и команда разделилась на два лагеря.

Перед началом викторины все переоделись в свои наряды. Платье Зои, розовое, атласное, украшенное кружевами и бусинами, было таким красивым, что девочки просто ахнули. Даже из мальчишек кто-то крикнул: «Ух ты!»

— Это мама мне сшила, — засмущалась Зоя. — Она очень хорошо шьёт, только времени на это ей часто не хватает. И ещё она сделала букетики. Это эмблема нашей команды. Видите, здесь есть все наши цветочки.

Зоя раздала букетики девочкам, которые с ней дружили, и отошла к своей парте. Букетики были великолепными. Каждый маленький цветочек выглядел, как настоящий, с капельками бисера на лепестках.

Лариса с подругами молчали. А что скажешь? На месте Зои они бы тоже не стали делать такого подарка своим врагам, но тут Зоя достала из портфеля пакет и, подойдя к их группке, раскрыла его.

Спасибо.  
Это очень  
красивый  
подарок!



— Это букетики для вас, — сказала девочка.

В классе наступила тишина. Одноклассники ждали, что же сделают Лариса и её подружки. Неуверенно, одна за другой, девочки молча брали букетики. Остался один — для Ларисы. Наконец взяла и она. Зоя повернулась, чтобы отойти, но Лариса вдруг сказала:

— Спасибо. Это очень красивый подарок.

— Пожалуйста, — улыбнулась в ответ Зоя. Это была добрая, без чувства торжества или злорадства улыбка, и Лариса это поняла.

Как ни старались «Легионеры», но команда «Букетик» одержала победу. И неудивительно, ведь девочки играли очень дружно.

Вечером дома только и говорили о поступке Зои. Дядя Володя сказал:

— Зоя поступила так, как советует Бог. В Библии написано, что нужно мириться со своим соперником и делать ему добро. Иначе ваш класс превратился бы в «страну ссср».

— А разве есть такая страна? — удивились дети.

— Страна с таким названием есть — это Бенин. И совсем недавно я о ней читал. Хотите расскажу?

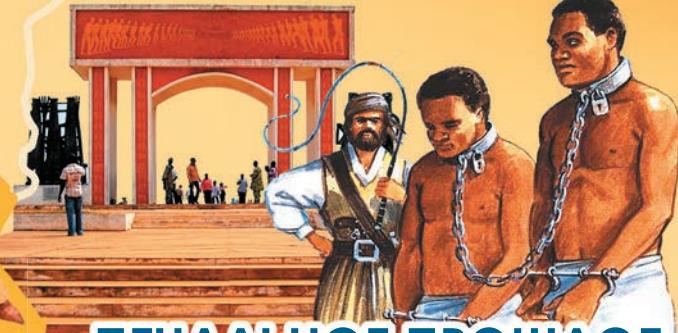
— Конечно! — обрадовались дети.

Их приключения  
в поисках главного  
продолжаются!

# Benin БЕНИН



Республика Бенин – государство Западной Африки, на берегу Гвинейского залива. Слово «Бенин» происходит из языка племени йоруба и означает «страна войн» или «страна ссор».



## ПЕЧАЛЬНОЕ ПРОШЛОЕ

500 лет назад на этой территории народ фон образовал государство Дагомея. Его короли сотрудничали с приплывавшими европейцами. Они захватывали людей из соседних племён и продавали их в рабство в Европу, а затем в Америку. Прибрежную территорию Дагомеи стали называть Невольничим берегом. Сейчас на берегу тихого городка Уида стоит памятник «Ворота невозвращения». С этого места люди отправлялись за океан, чтобы больше никогда не вернуться. Как хорошо, что эти времена в прошлом!

## ГДЕ ВЫ, ДЖУНГЛИ?

Бенин хоть и находится в Африке, но не в засушливой, а в экваториальной её части. Здесь часто бывают дожди, есть реки и озёра, а вот джунглей нет, потому что их вырубили. Вместо джунглей – саванна, но не простая, а высокотравная. Некоторые травы поднимаются до трёх метров! Буйволы и антилопы не только с удовольствием их едят, но и прячутся в них.

## РЫБАКИ И ЗЕМЛЕДЕЛЬЦЫ

Почти на всех землях жители собирают по два урожая в год, поэтому многие продукты питания в стране свои. В основном это рис, кукуруза, просо, фасоль, горох, маниока, ямс и батат. В стране



много фруктов: бананы, ананасы, кокосы, манго и папайя. Вкуснятина!



В океане, морях, реках и озёрах ловят рыбу.

На побережье океана с лодок забрасывают огромный невод, а затем большое количество рыбаков вытягивают его на берег. Для того чтобы тянуть было легче, конец невода привязывают к пальме. Весь улов прямо на берегу делят поровну между всеми рыбаками.



## РЫБКА АРИСТОТЕЛЯ

В реках рыбу ловят по-другому. Чаще всего рыбаки ставят ловушки. В озёрах и дельтах рек самой лакомой добычей считается тилапия. Она же – «королевский окунь» и «речная курица». Мясо у рыбы нежное, белое, потому и появились такие названия. Зато название «тилапия», согласно легенде, дал ей философ Аристотель. Приехал он как-то из Греции в далёкий Египет в гости к своему ученику Александру Македонскому. Попробовал неизвестной рыбки и воскликнул: «Тилапия! Тилапия!», что по-гречески означает «Такая далекая рыба!». Аристотель очень жалел, что не сможет кушать её в Греции каждый день!



## ЛЮБИМАЯ ИГРА

Бенинские дети любят играть в петанк. «Ноги-копья» – так переводится название игры. Участники двух команд по очереди бросают большие металлические шары. Они должны попасть как можно ближе к маленькому деревянному шару, лежащему на расстоянии 6–10 метров от места броска. Одно условие: во время броска нельзя отрывать пятки от земли до тех пор, пока мяч не упадёт на землю.



## Фуфу

Каждый день бенинцы едят фуфу – кашу из ямса. Ямс – гигантский родственник картофеля. Клубни длиной до двух метров и весом до 50 кг часто лежат кучами вдоль дорог, как брёвна. Фуфу – безвкусная каша, поэтому едят её с разными острыми соусами.





Проезжать лучше всего на автобусах или буш-такси, а в городе взять земиджан – мототакси. Увидишь мотоциклиста в жёлтой рубашке с коротким рукавом – это и есть водитель такси-мотоцикла.



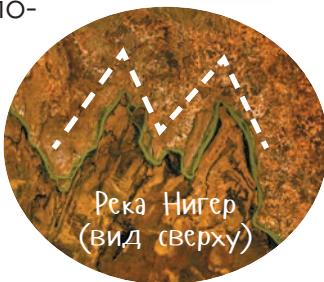
«Yovo!» – будут кричать вам местные жители, махать руками и улыбаться. «Yovo» – значит «белый человек».



# ПРОЕЗЖАЯ ПО БЕНИНУ

Начнём с севера. Здесь расположены два национальных парка: W и Пенджари.

**Почему W?** Потому что река Нигер, протекающая через парк, изгибается в виде этой буквы. В W можно познакомиться с павианами, только делать это лучше издалека. Дружески протянутую руку они могут принять за угрозу и наброситься.



Зато обезьяны-гусары в Пенджаре скорее убегут от вас, причём быстрее любой гончей собаки. В парке много редких животных – аисты-разини, безгривые львы, гиппопотамы и гепарды.



Барельефы

**Королевства Дагомея уже нет, а королевские дворцы в городе Абомей остались. Каждый новый король строил себе дворец рядом с предыдущим. 12 правителей – 12 дворцов, возведённых из земли, соломы и дерева. Десятикилометровая ограда тоже глиняная, окружённая рвом с зарослями колючей акации.**

**Красивые барельефы – не просто украшения. Они рассказывают о событиях из жизни королей и королевства. Материал для барельефов брали особенный: землю из муравейников смешивали с пальмовым маслом. Пропитанная муравьиной кислотой глина была особенно прочной.**



Только в Бенине изготавливают вот такие цветные панно из ткани с аппликациями. Каждое из них – не просто картина, а настоящая история!

**Местные жители так привыкли к сильной жаре, что при «походлании» до +20 °C надевают тёплые куртки.**



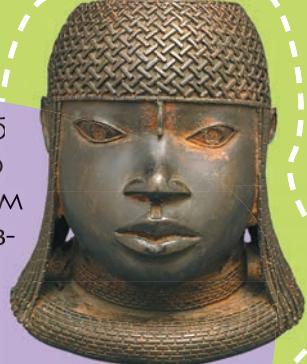
У бенинских литейщиков особый способ литья – «утраченный воск». Сначала мастер лепит предмет из мягкого пчелиного воска. Затем покрывает его сырой огнеупорной глиной, оставляя в ней отверстие. На жарком солнце глина быстро высыхает, и её обжигают на костре. Расплавившийся воск выливают через отверстие, а вместо него заливают расплавленный металл. После того как он остынет, глину разбивают, а изделие чистят и полируют. Так создаются единственные и неповторимые шедевры!

В Бенине змей не боятся, а, наоборот, уважают, особенно королевских питонов. В некоторых храмах и домах их даже специально подкармливают.

**Это балафон. Деревянные пластины изготавливают из твёрдого дерева ши, а под ними помещают высушенные тыквы. Играют на нём, ударяя по пластинам специальными палочками.**

В центральном и южном Бенине целые плантации масличной пальмы. Из её плодов получают знаменитое во всём мире пальмовое масло. Небольшие плоды собраны в большой початок массой 50 кг. Чтобы снять его с дерева, нужны топор или пила.

Путешествовать по Бенину интересно. Лишь бы не подул харматан – ветер из Сахары. Тогда каждый вздох и даже глоток воды будет с песком!



# ЖИЗНЬ НА ОЗЕРЕ



**Название города Ганвье означает «мы выжили». Несколько сотен лет назад местные племена построили этот город на озере Нокуэ, скрываясь от отрядов работорговцев. По каким-то своим преданиям, те боялись воды.**

Все дома, кафе, гостиницы, магазины и даже парикмахерская стоят на сваях далеко от берега. Стены и пол сделаны из бамбуковых ветвей, переплетённых пальмовыми листьями. Крыши тоже «пальмовые». Похоже на город, состоящий из избушек на нескольких «куриных ножках».

Зато школу построили на одном из немногих островков. Где ещё дети смогут вдоволь побегать? Ведь для них вода привычнее, чем земля!

**Мальчики и мужчины ловят рыбу или прямо в лодке плетут корзины и циновки. Женщины продают рыбу на местном «водном» рынке. Взамен они покупают продукты из окрестных селений.**



Уличное «плавание» просто образцовое.

Лодки не сталкиваются, друг друга пропускают, лавируют в переулочках и не увеличивают скорость. Ещё бы, ведь «водители» учатся этому мастерству с детства!

Озеро всюду утыкано бамбуковыми шестами. Это акаджа – рыбные ловушки. Вся площадь, огороженная шестами, плотно заполняется ветками пальмы. В этих затопленных ветвях рыбе очень нравится: есть защита от хищников, тень, прохлада и пища. В некоторых акаджа рыбу ловят часто, а в некоторых её разводят, устраивая лов один-два раза в год.



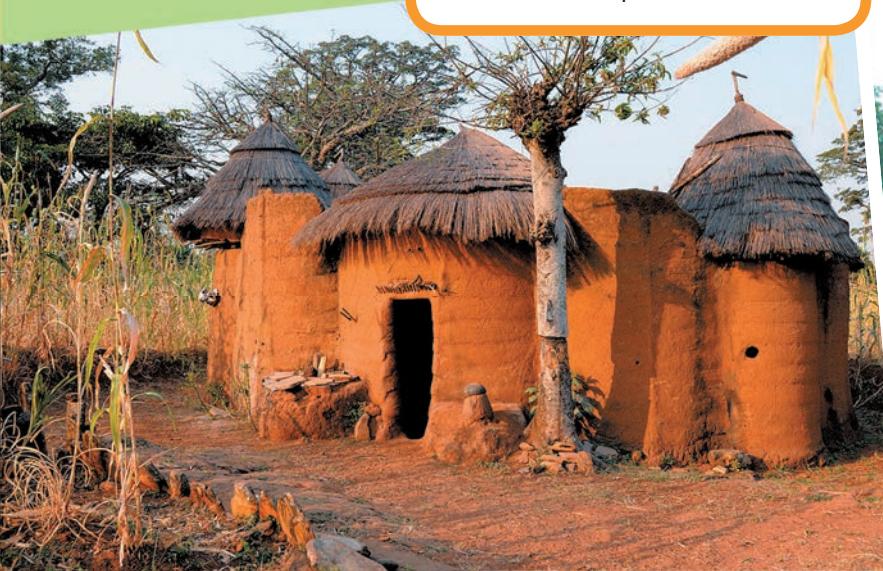
**Жизнь на воде непростая, но люди к ней привыкли и всегда с улыбкой встречают гостей!**

# ЖИТЕЛИ ПРЕДГОРЬЯ

800 лет назад предки народа сомба пришли в эти земли, спасаясь от набегов арабов. Они поселились в предгорьях и на склонах гор Атакора. Только освоились, начали жить, а тут новая беда – пришли охотники за рабами.

**Однако сомба сумели себя защитить! Они построили не просто дома, а настоящие мини-крепости, находящиеся друг от друга на расстоянии «полёта стрелы». Так было проще видеть врага и защищаться.**

Тата – это жилище для большой семьи. Оно хоть из глины, но очень крепкое. На нижнем этаже расположены хлев для животных и разные хозяйствственные помещения. В жилище есть второй, а иногда и третий этажи. Там живут члены семьи и хранится драгоценное зерно.



**Если есть зерно, значит есть пища и семена для следующего урожая, ведь основное занятие сомба – земледелие. Кроме того, они разводят скот и считаются отличными охотниками и лучшими стрелками из лука. Поэтому на столе есть и каши, и лепёшки, и молоко, и острые приправы из овощей и фруктов.**

Сомба очень рады гостям, но хозяев не всегда можно застать дома. С раннего утра они работают в поле. Земледельцы спешат окучить растения, пока не испарилась ночная влага, иначе, как здесь говорят, «свою долю урожая заберёт солнце».



# ИСТОРИЯ ИЗ ШКАТУЛКИ

В шкатулке старой жили  
Нитки и иголки.  
Друг с другом не дружили,  
Распускали толки.



10

Взяла хозяйка нитку,  
Затем иглу взяла...  
«Ты делаешь ошибку», –  
Расстроилась игла.

«Я не хочу в иголку, –  
Упиралась нить. –  
В иголке мало толку,  
Не стану с ней дружить».

Хозяйка изловчилась  
И вдела нить в иглу,  
С трудом ей получилось  
Воткнуть иглу в канву...

Упрямилась иголка,  
Закручивалась нить.  
Расплакалась хозяйка:  
«Я не могу так шить!»

У мамы день рождения!  
Хотела я сама  
Ей вышить поздравление,  
Но так и не смогла!»

Вдруг стыдно стало нитке,  
Смутилась и игла:  
«Мы сделали ошибку,  
Исправить всё пора».



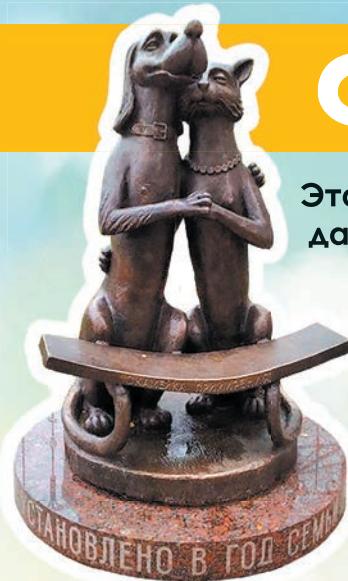
Иголка резво шила,  
Ложилась ровно нить,  
Сумела дочка маме  
Подарок подарить!

от дружбы больше толка!  
И веселее жить!



Помиримся, иголка!  
И будем мы дружить!

# ССОРИМСЯ-МИРИМСЯ



Эта скульптура называется «Скамейка примирения». Когда люди часто ссорятся, то говорят, что они живут как кошка с собакой, а здесь скульпторы решили показать, что и кошка с собакой могут примириться.

Кстати, кошки не любят жить в семье, где часто ссорятся. Они даже могут уйти из такого дома, и никакой вкуснятиной их не заманишь.

Вороны ссорятся очень громко. Толкают и гоняются друг за другом. Однако после ссоры обязательно мирятся. Причём делают это быстро, не откладывая на потом. Уже через десять минут птицы начинают приглашивать друг другу пёрышки и прикасаться клювами.

На острове Фиджи после примирения пожимают друг другу руки и дарят подарки, а гавайцы и итальянцы устраивают совместные обеды.

Недавно учёные придумали «спрей примирения». В его состав входит окситоцин – «гормон объятий». Он способствует развитию дружелюбия. В результате люди не копят обиды и быстрее мирятся.

Однако лучше мириться самим, без «химии». А ещё лучше – брать пример с дельфинов! Они очень дружелюбные, в своей стае сохраняют мир и избегают ссор.



## МИРИЛКА

Солнце вышло из-за тучки,  
Нам пора взяться за ручки.  
Хватит дуться и сердиться,  
Предлагаю помириться!

# ТРИ В ОДНОМ

Эй, скорее к нам, друзья!  
Заскучать у нас нельзя!  
Жёлтый, мягкий и живой.  
Это кто у нас такой?  
Начнём играть - узнаем.  
Кто первый? Начинаем!

## СОДЕРЖИМОЕ ИГРЫ:

50 карточек со словами-характеристиками: жёлтый, полосатый, чистый... (см. бонус).

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Страницы бонуса открепи от журнала. Карточки заламинируй скотчем и разрежь.

## ПРАВИЛА ИГРЫ

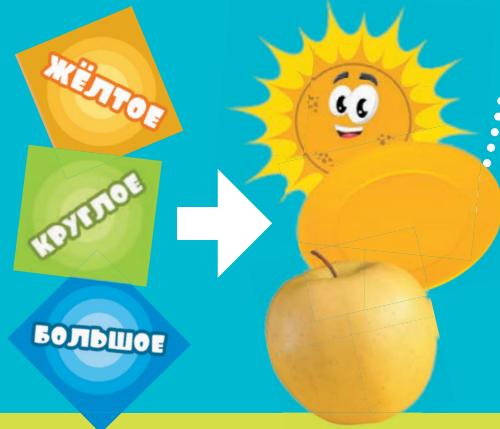
1 варианм

Перемешанные карточки кладём в стопку рубашкой вверх. Каждый

игрок в свой ход берёт одну карточку, читает слово и пробует назвать реальное существо, предмет или явление с таким свойством. Например, мягким может быть матрас, мороженое, а полосатым – кот, носок и т. д.

Если ответ не находится, карточка откладывается в сброс.

Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся все карточки. Кто больше собрал – победитель!



## 2 Вариант

- 1 Карточки выкладывают так же. Первый игрок открывает карточку и называет реальное существо, предмет или явление с таким свойством. Если ответ не найден, карточки перемещают в сброс, а ход переходит к следующему игроку.
- 2 Если ответ найден, карточка остается лежать открытой перед участником, а ход переходит к другому игроку.
- 3 Когда ход возвращается, игрок делает выбор: открывать еще карточку или нет. Если он её открывает, то придумывает существо, предмет или явление, обладающее всеми свойствами, которые описаны на всех его карточках, лежащих перед ним (двух, трёх или больше). Если придумать не получилось – весь ряд этих карточек он отправляет в сброс и передает ход.
- 4 Если игрок решает не открывать новую карточку, он собирает весь ряд своих карточек в свою победную стопку и передает ход. В следующий свой ход он возьмёт карточку и начнёт с неё новый ряд.
- 5 В конце игры каждый игрок считает карточки в своей победной стопке. Кто больше собрал, тот и начнёт следующую игру!



## 3 Вариант

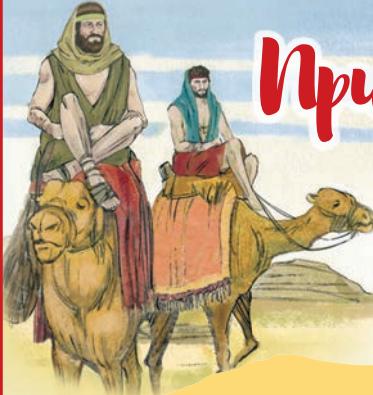
(Самый сложный)

1 С самого начала игроки договариваются, сколько карточек открывать за один ход: одну, две, три или более. Одновременно открывают нужное количество карт. После этого все игроки наперегонки называют реальное существо, предмет или явление, которое обладает сразу всеми свойствами, описанными на карточках.

- 2 Первый игрок, давший правильный ответ, забирает открытые карточки в свою победную стопку.
- 3 Начинается новый раунд. Игра продолжается до тех пор, пока общая стопка с карточками не иссякнет.
- 4 Если во время одного раунда никто не смог ничего придумать, все карты отправляются в сброс, и начинается новый раунд.
- 5 В конце игроки сравнивают победные стопки и благодарят друг друга за участие.

Что же  
это может  
быть?





# Примирение через 21 год

Они шли навстречу друг другу. Два брата, родившиеся в один день. Близнецы, но такие непохожие. Долгие годы их разделяли обман и обида, ненависть в душе одного, страх и раскаяние в сердце другого. О чём они думали, пока расстояние между ними становилось всё короче?

«Надо же, Исаю почти не изменился. Такой же крепкий и сильный зверолов, „человек полей“. Видимо, он до сих пор так зол, что взял с собой 400 воинов. Я боюсь, Господи! Ты сказал мне оставить моего тестя Лавана и возвратиться в землю отцов. Я послушался Тебя и вернулся туда, где родился и жил.

Больше 20 лет прошло с тех пор, как я бежал из дома, гонимый страхом и стыдом. Я чувствовал вину за то, что обманул брата и отца и боялся ненависти Исаула, который поклялся меня убить. Вряд ли он забыл обиду за эти годы, ведь я лишил его особых благословений и большей части наследства.

Ты знаешь, Господи, что мне не нужна эта доля, потому что Ты обильно благословил меня. С одним посохом я перешёл Иордан, а теперь у меня большая семья, много слуг и огромные стада разного скота. Навстречу Исаю я послал слуг с подарками: 200 коз и 200 овец, 20 козлов и 20 овнов, 20 ослиц и 10 ослов, 30 верблюдиц с жеребятами, 40 коров и 10 волов. Возможно, он поймёт, что у меня всё есть, и не будет опасаться, что я пришёл что-то забрать у него.

Я хочу мира, Господи! Я хочу попросить прощения и примириться с моим братом. Ночью, когда я молился, Ты ответил мне. Боже, Ты сказал, что все потомки мои сохранятся и благословятся. Исполни Своё слово, Господи! Примири нас с братом!»

«Неужели это Иаков? Бледный, уставший и хромой. Видно, что каждый шаг даётся ему с трудом. Мы – ровесники, но он всегда казался младше. Большую часть времени жил в шатрах, с отцом и матерью, слушал их рассказы, потому и был маминым любимцем. Она всё время тосковала после его ухода.

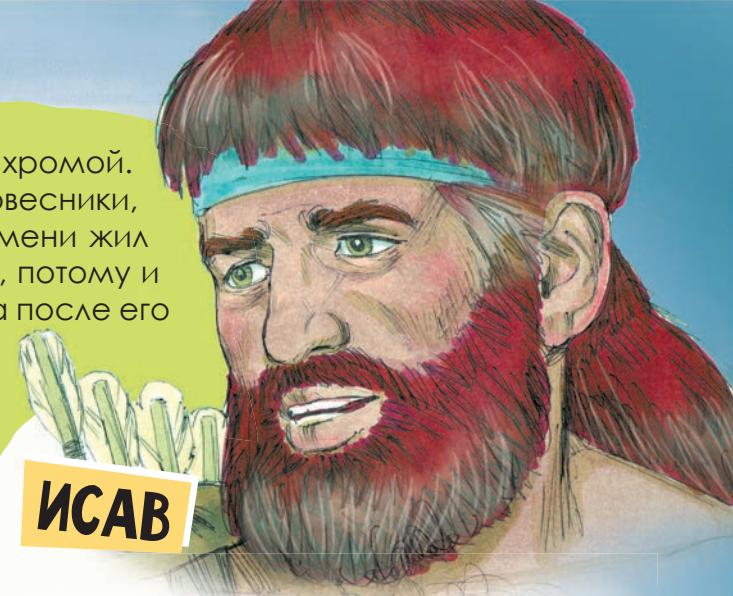
За стадами, конечно, брат следил хорошо и хозяйством управлял правильно. Видно, что это умение он сохранил, ведь не зря столько даров прислал. Боится. Ещё вчера я шёл, чтобы наказать его. И сделал бы это. Если бы не сон.

Ох уж этот сон! Он всё во мне перевернул. Впервые я подумал не о своей обиде, а о брате. Бог мне показал, как непросто ему жилось в изгнании, как его самого обманывали, как много он труdiлся, как рыдал об умершей матери.

А ещё я увидел, что всё время вокруг брата находились ангелы Божьи! Получается, Сам Господь моего отца был рядом с ним. Что тут скажешь? Иаков всегда слушал Его больше, чем я, потому Господь и повелел мне не причинять брату никакого вреда.

Конечно, я послушался. Хоть и живу своевольно, но рассказы отца помню. К тому же все благословения, которые отец передал нам с братом от Бога – сбылись. Нечего нам делить, и не стоит таить зла.

Воины мои до сих пор не верят, что я решил не сражаться, а мириться. Это и неудивительно, они меня таким ещё не видели. Не могу удержаться, побегу навстречу брату!»



## ИСАВ

Так они встретились: два брата и два лагеря. Суровые воины с одной стороны, и женщины, дети, пастухи и стада – с другой. Опираясь на посох, Иаков вышел вперёд. Исаев подбежал, обнял его и целовал. Оба плакали и не стыдились своих слёз.

Двадцатилетняя вражда завершилась.

Как хорошо, что Бог послал Исаю этот сон. Господь такой добрый!



И Исаев правильно сделал, что послушал Бога. Лучше простить брата, чем потерять его навсегда.





## Коврик злости

Мама говорит, что я вспыльчивый. Это правда.

Из-за этого у меня иногда случаются ссоры с друзьями, а мириться первым я не люблю. Однажды мама связала разноцветный коврик и сказала: «Это будет твой «коврик злости». Поссорился, сердишься – становись на коврик и топчись на нём. Можешь ворчать, возмущаться, но с коврика не сходи до тех пор, пока твоя злость не уйдёт, а когда это случится – обувайся иди мириться». Смешно, конечно, но мне коврик помогает.

# МИРИСЬ, МИРИСЬ, МИРИСЬ!

Все иногда ссорятся, такое случается. Причин для ссор может быть много, всех и не перечислить. Да и не это главное. Главное – научиться мириться!



## ДРУЖБА ВАЖНЕЕ

Нас с Мишой бабушка научила правильно извиняться.

Во-первых, если тебе хочется мириться, иди и мирись. Не жди, пока другой придёт к тебе первым. Может, он тоже мучается, а сделать первый шаг боится. Неважно, кто будет первым. Главное, чтобы ссора закончилась.



После ссоры не дерись  
И обиды не тай.  
Ты мирись,  
мирись, мирись,  
Свою дружбу  
сохрани.



## Не скрывай обиду

Я и папа – молчуны.

Мама говорит, что с нами трудно: попробуй узнай, почему мы молчим и хмуримся. Может, просто так, а может, обиделись на что-то. Раньше так и было. Яша что-нибудь скажет, мне обидно, но я молчу. Обида не проходит, притаилась внутри меня и мешает жить. «Как он может так делать? Ведь он мой друг!» – переживал я. Потом мама мне объяснила, что иногда человек вовсе не со зла нас обижает. Он может даже не догадываться об этом. Я подумал хорошенько, а потом подошёл к Яше и сказал, что от таких его слов мне было очень больно и обидно. Он так переживал, извинялся! Мне сразу стало легче: значит ему не всё равно, мы настоящие друзья!

## До захода солнца

нам ВСЁ прощает! И нас этому учит, чтобы мы так же поступали с другими людьми. В Библии есть хороший совет: «Переставайте гневаться и сердиться ещё до захода солнца». Это значит, что лучше не затягивать ссору и не продлевать время обиды. Миритесь в этот же день и после спокойного сна встретите новый день с радостью!

## Друг ли это?

Бывает и так: ты извиняешься, а твой друг – нет. Никогда первым не подойдёт, после извинений иногда продолжает злиться и всегда считает, что его вины нет. У нас с Колей так и получалось. Я очень переживал, а папа сказал, что, возможно, Коля – не настоящий друг и просто пользуется моей дружбой. Так и оказалось. После очередной ссоры я не стал подходить первым. Подождал немного. Коля быстро нашёл себе другую компанию и стал в ней высмеивать меня. Папа оказался прав: если твой приятель всегда только ждёт твоих извинений, то, может, он и не друг вовсе?



Нужно не забывать просить прощения за свои ошибки не только у людей, но и у Бога. Хорошо, что можно не волноваться: простит Он или нет. Бог



# ДОГОНИ ГЕПАРДА!

«Догони!» - легко сказать,  
Но очень трудно обогнать!

Это гепард – самый быстрый хищник на земле!



Ты только успеешь посчитать до двух, а он уже мчится со скоростью 65 км/ч. Это скорость разгона гоночного автомобиля. Только автомобиль разгоняется с асфальта, где сцепление лучше, а гепард – с гладкой травы.

Ациноникс юбатус – научное имя гепарда, что в переводе означает «гриваастый, с недвижимыми когтями».



Малыши африканского гепарда действительно рождаются с лёгкой, пушистой гривой на голове и спине. Когда они взрослеют, грива становится маленькой, жёсткой и почти незаметной.

Гепард оставляет кошачий след, но когти у него не втягиваются, как у собаки. Зачем гепарду такие когти? Подобно шипам на обуви спортсменов, они улучшают сцепление с землёй, помогают делать резкие повороты и не падать.



Зато взбираясь на деревья когти не помогают, поэтому гепарда редко можно увидеть лежащим на ветвях. Отдыхает он обычно на земле, а на дерево взбирается только в случае большой опасности.



Гепард хоть и быстрый, но не самый сильный хищник. Его «кошачьи родственники» часто стараются отобрать у него добычу, поэтому в случае удачной охоты он спешно заглатывает еду кусок за куском. Взрослый гепард за один приём пищи может съесть до 13 кг мяса, которых ему хватит на следующие 5-6 дней. Со львами, грифами и гиенами гепарды предпочитают не связываться.



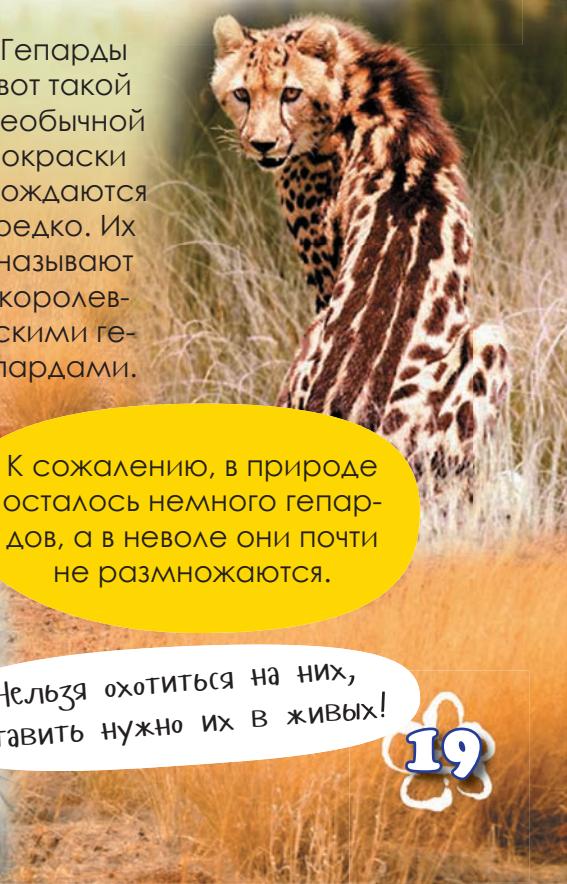
**Когда гепард доволен, он мурлычет, как большой кот, а если злится, то фырчит и тявкает, как собака. Испуганный маленький гепард резко и оглушительно свистит, а взрослые особи часто обмениваются друг с другом звуками, похожими на чириканье. Вот такие они «музыкальные».**



Охотниками гепарды не рождаются, а становятся. В возрасте трёх-четырёх месяцев они следуют за мамой и учатся подкрадываться, замирать и прыгать. Гепарды, родившиеся в зоопарке, этого делать не умеют.



Гепард, пожалуй, самый ласковый и миролюбивый из всех «кошачьих хищников». Он быстро привыкает к человеку и легко приручается.



**Из-за полосок, идущих от глаз вниз, гепард кажется всегда печальным. Учёные считают, что эти полоски помогают зверю во время охоты. Чёрный цвет ослабляет ослепляющее действие ярких солнечных лучей, и гепард лучше видит цель.**

Гепарды вот такой необычной окраски рождаются редко. Их называют королевскими гепардами.



К сожалению, в природе осталось немного гепардов, а в неволе они почти не размножаются.



Нельзя охотиться на них, оставить нужно их в живых!

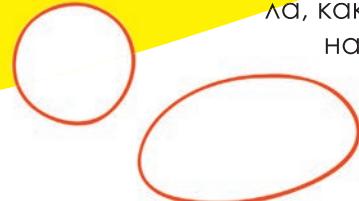
Внимательно следуя этой схеме, ты сможешь нарисовать гепарда. Не дави на карандаш, чтобы рисунок получился аккуратным.

- Ой, смотрите, леопард!  
- Вы ошиблись. Я - гепард.  
Ноги у меня длиннее,  
Да и сам я постройнее!  
Леопарда я слабее,  
Зато бегаю быстрее!  
- Как же нам тебя догнать,  
Чтоб портрет нарисовать?  
- Раз уж о портрете речь,  
Я могу пока прилечь.  
Вы рисуйте, не спешите,  
А потом мне покажите!

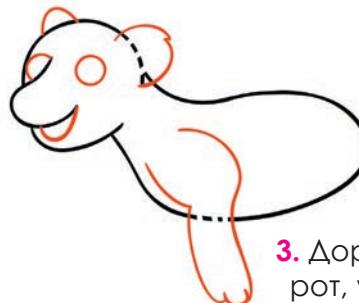


6. Посмотри внимательно на лапы гепарда. Дорисуй две лапы, которые находятся дальше от нас.

# Рисуем ГЕПАРДА



1. Наметь два овала, как показано на рисунке. Это будут голова и туловище гепарда.



3. Дорисуй глаза, рот, уши и лапу гепарда.



5. Нарисуй узор на мордочке и языком. Не забудь о талии и хвосте гепарда.

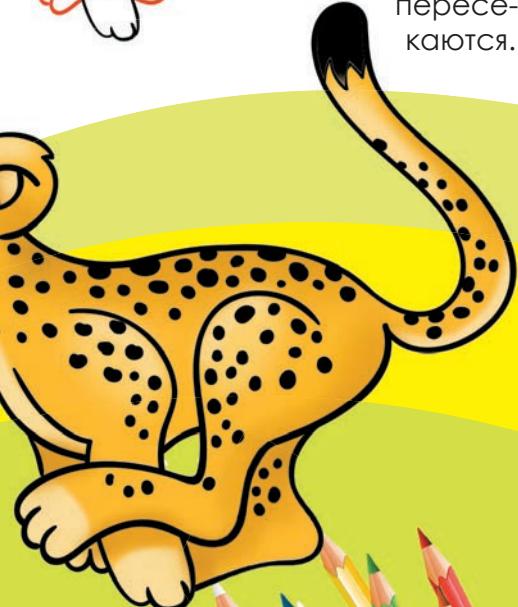


7. Дорисуй пятна на шерсти гепарда и раскрась его.



2. Соедини голову и туловище линиями шеи. Дорисуй часть мордочки гепарда. Лишние линии сотри.

4. Прорисуй детальнее нос, глаза и уши. Дорисуй заднюю лапу. Заметь, что при беге лапы гепарда пересекаются.



# ВКУСНОЕ ЛЕКАРСТВО от кашля

1



2



3



Банан очисти от кожуры и измельчи блендером, добавь одну столовую ложку мёда. Принимай несколько раз в день, когда будет першить горло.

ещё один рецепт:



1. Очисти от кожуры спелый банан, нарежь его кусочками и выложи в блендер.
2. Выжми из апельсина сок и добавь его в блендер.
3. Далее добавь стакан горячей воды и мёд по вкусу. Взбей массу при помощи блендера.

Вылей готовый коктейль в большой стакан и добавь щепотку ароматной корицы. Употреблять напиток нужно горячим. Лучше всего на ночь.



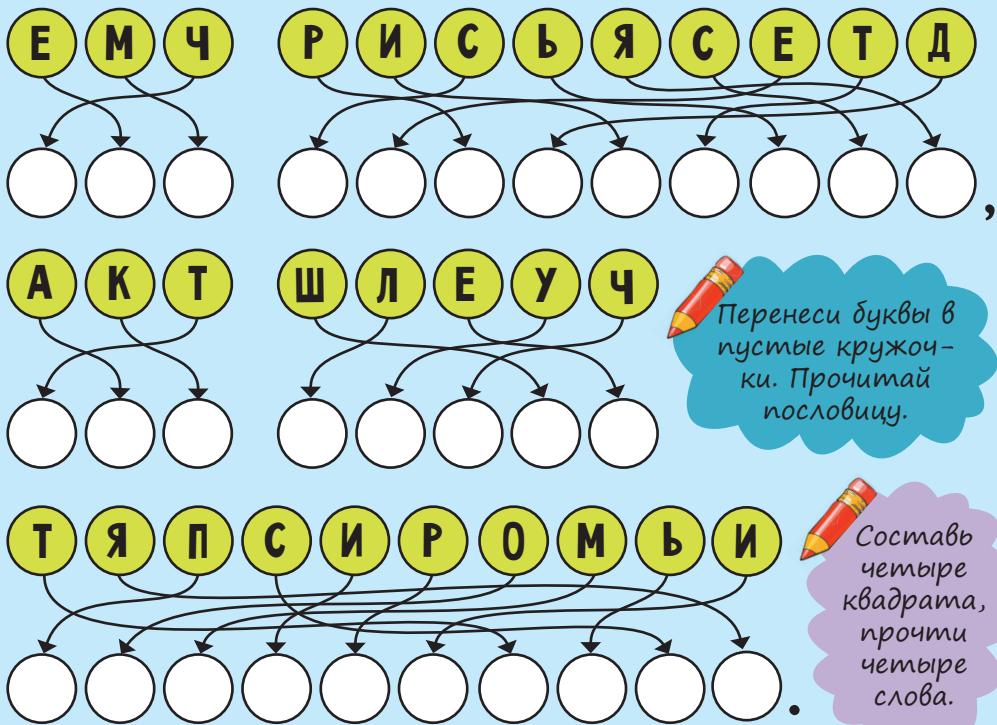
Тебе понадобятся:

- спелый банан;
- апельсин;
- горячая вода;
- мёд;
- корица.



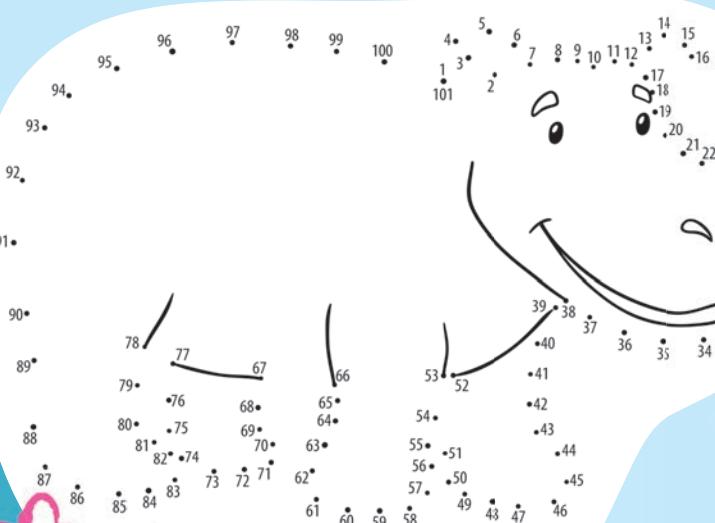


Вычеркни все повторяющиеся буквы в строках и столбцах этого кроссворда. Причем одновременно как по столбцу, так и по строке и не обязательно попарно. Из оставшихся букв составь слово.



Перенеси буквы в пустые кружочки. Прочитай пословицу.

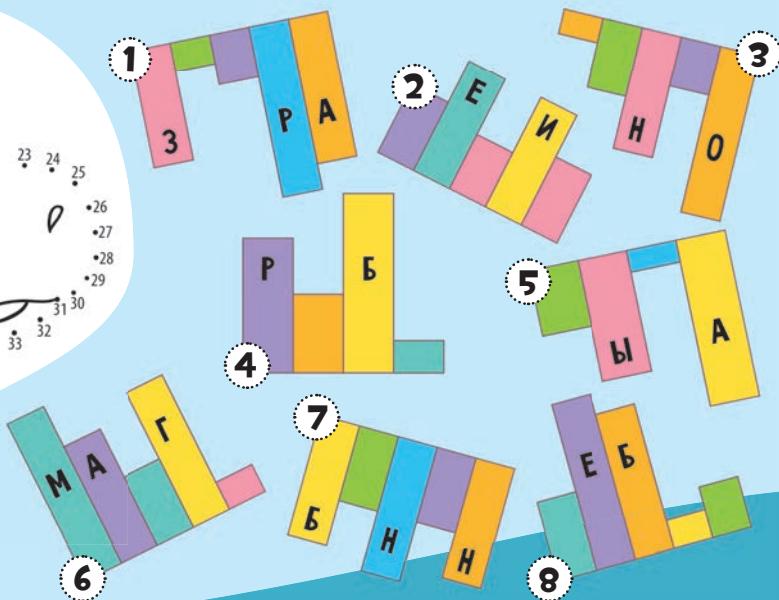
Составь четыре квадрата, прочти четыре слова.



223

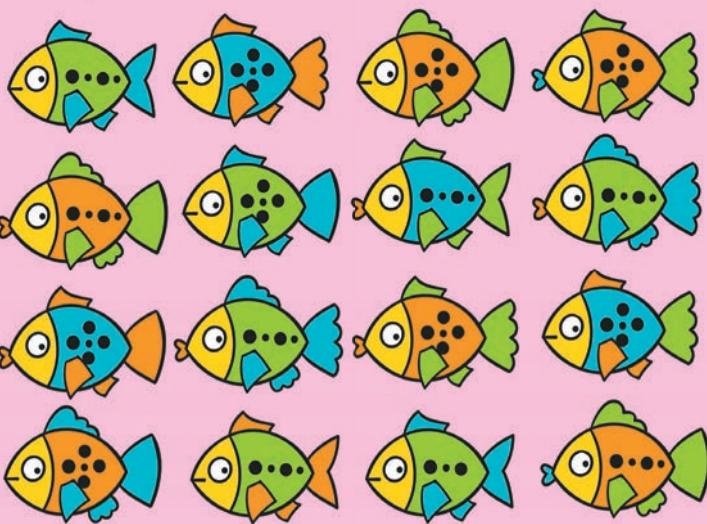


Соедини точки по цифрам.

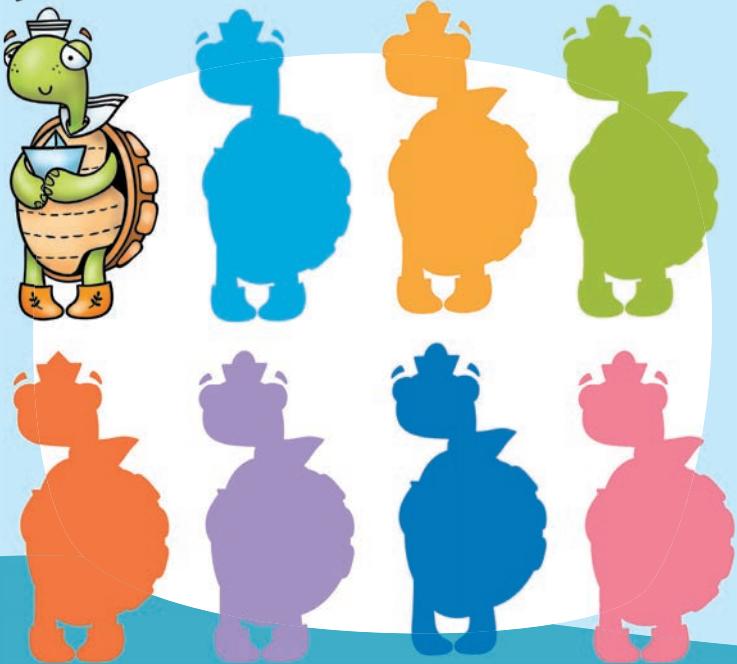




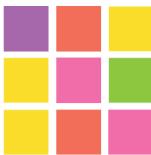
Найди две одинаковых рыбки.



Найди соответствующую тень черепашки.



Выдели в красочной мозаике три квадрата, состоящие из девяти маленьких квадратиков, с такими же узорами, как на образцах ниже.



**ОТВЕТЫ:**

22: Аппука; 23: подогнала мешок.  
24: курица; 25: зеленая, Бену, Махоз,

23

# ВНИМАНИЕ!

Заказать наши  
журналы  
«Дружболандия» вы  
сможете,  
написав письмо  
на E-mail:  
**dzherelo@ukr.net**,  
а также позвонив  
по тел.  
**0 800 30 20 20.**



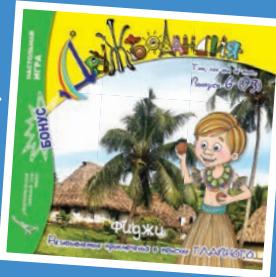
Если вам интересно,  
чем занимаются наши  
герои в свободное от  
путешествий время, то  
смотрите детские  
передачи  
«Дружболандия»  
на сайте:  
**HTTP://WWW.HOPE.UA**



Побывай  
вместе с нами  
там, где ты не  
был!

Тебя ждут  
незабываемые  
приключения  
в поисках  
главного!

СЛЕДУЮЩИМ  
НОМЕРЕМ:



Ответственный за выпуск: директор издательства  
«Джерело життя» Василий Джулай  
Главный редактор издательства: Лариса Качмар  
Выпускающий редактор: Елена Мехонощина  
Ответственный редактор: Людмила Поправкина  
Корректорка: Инны Гунько

Дизайн и вёрстка: Анна Рафес  
Художник: Анна Рафес  
Над номером работала:  
Елена Поправкина  
Ответственная за печать:  
Тамара Грицюк

Христианское издательство  
«Джерело життя»  
Адрес: 04071, г. Киев,  
ул. Лукьянинская, 9/10 - А  
e-mail: dzherelo@ukr.net;  
т.ел.: (044) 428 - 84 - 38

## SKYPHONE

Журнал  
для подростков  
10-15 лет

Всегда  
на связи!



Подружись  
со «Скайфоном»!



Разные устройства есть,  
Их порой не перечесть –  
И смартфоны, и айфоны, но...  
Пришла пора «Скайфона»!  
Стильный и доступный он,  
Этот Неба телефон,  
Быть на связи с Небесами  
Призывает он нас с вами!  
Для тебя он сотворен,  
Добрый друг – журнал  
«Скайфон»!

путешествие  
на Риджи