

настольная  
ИГРА

БОНУС

УВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ  
ЗАДАНИЯ ДЛЯ  
ТЕБЯ



ТАМ, ГДЕ МЫ НЕ БЫЛИ...

Выпуск 9 (40)



Гватемала

НЕЗАБЫВАЕМЫЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ  
В ПОИСКАХ ГЛАВНОГО





-у ф, как жарко! Мне кажется, что так жарко не было даже в Ботсване! – простонал Миша, подставляя лицо ближе к вентилятору. Все

Хранители собрались в штабном вагончике, чтобы написать письма друзьям, просмотреть почту. Но так ничего и не сделали: не было сил даже шевелиться.

Сильная жара пришла неожиданно. На календаре – 7 сентября, уже неделя, как наступила осень, а ртуть в градуснике поднялась почти до цифры 40. И по прогнозам метеорологов такая жара должна была продлиться ещё неделю! На это время уроки в школе отменили, и ребята все дни проводили дома.

– Пора обливаться Бобошкой, – сказал Яша, вставая с дивана. За последние дни это было самым любимым заняти-

ем ребят. Из-за длинной густой шерсти пёс страдал больше всех. И каждый час они обливали его водой из шланга. Это весёлое занятие хоть немного спасало всех от жары.

В этот раз и пёс, и Хранители так увлеклись, что не заметили подошедшего к ним дядю Петю. Так что и ему досталась солидная порция «косвежающего душа»! Хорошо ещё, что при такой температуре одежда высыхает за несколько минут. Вскоре все снова сидели в штабе.

– Вижу, что вы скучаете. Зачем зря терять время? Давайте будем сами сочинять загадки. Ну, и отгадывать их, конечно. Попробуем?

Ребята оживились. Самым придумывать загадки – это ведь интересно! Первую загадку придумала Маша: «Кто приходит и уходит, все её за ручку водят». Друзья задумались:

что же это такое? Тут в дверь начал скрестись Бобошка, мол, не пора ли снова душ устроить. Миша пошёл открывать и... «Эврика, я отгадал! Это дверь, – закричал мальчик. – Ведь входят и выходят через дверь, а открывают её за ручку!»



Теперь загадывать должен был Миша. Он улыбнулся и быстро произнёс: «Её придумали люди, чтобы проходить сквозь стены».

– Ого, – сказал Яша, – вот так придумал! Через стены пройти невозможно. Это фантастика.

– А вот и нет! Очень даже возможно и очень даже просто, – обрадовался Тышка. Он подбежал к двери и открыл её.

– Чтобы сквозь стены пройти, нужно в них двери найти, – сказал мальчик. – Это снова загадка о двери!

Так они придумывали и отгадывали загадки, пока не пришла очередь дяди Пети загадывать. Его загадка оказалась самой сложной: «Его нельзя увидеть, но все о нём знают. Никому из людей не принадлежит, но все люди им пользуются, хотя часто теряют».

Как ни старались ребята, никак у них не получалось найти разгадку. Что же это такое хитрое дядя Петя загадал? Тышка посмотрел на часы:

– Ого, сколько времени прошло, а я и не заметил. Я обещал маме пораньше вернуться и помочь с уборкой. Я пойду, а вы мне потом обязательно разгадку скажете!

– Ты её только что сам нашёл, – улыбнулся дядя Петя. – Оно прошло, ты его не увидел, но знаешь о нём.

– Время! Ну, конечно! – почти одновременно закричали Маша, Миша и Яша. – Молодец, Тышка, без тебя бы мы эту загадку не разгадали.

– Вы все молодцы. Кстати, я ведь не просто так пришёл к вам, а с новостью! Есть

возможность всем вместе съездить на несколько дней в Гватемалу. Тем более что время у вас для этого сейчас есть!

– Ура! – закричали ребята. –

**Приключения**

**В поисках Главного**

**продолжаются!**



**Найди  
9 разных часов на  
страницах журнала.**

*Чтобы открыть тайны Дружболандии и стать её Хранителем, тебе понадобятся специальные КЛЮЧИ. Вот они:*



**Дружболандия** - прекрасная Небесная страна, где царят добро и любовь.



**Создатель и Правитель страны** - Бог.



**Древняя Книга** - это Библия, в которой хранятся главные законы Дружболандии.



**Следы Дружболандии** - это всё доброе и прекрасное на нашей планете, что напоминает нам о Небесной стране.



**Хранители Дружболандии** - люди, ищущие и сохраняющие в своем сердце эти следы.



# Guatemala Гватемала

«Гватемала» означает «страна деревьев». Бескрайние тропические леса занимают почти всю её территорию. Когда-то страна была центром древней цивилизации майя, и их полуразрушенные города всё ещё хранят множество тайн.



Индейцы майя



Сейба



АНТИГУА-ГВАТЕМАЛА

Кесадильяс



Ягуар



Чёрный песок



Пирамиды майя



Вулканы

оз. Атитлан



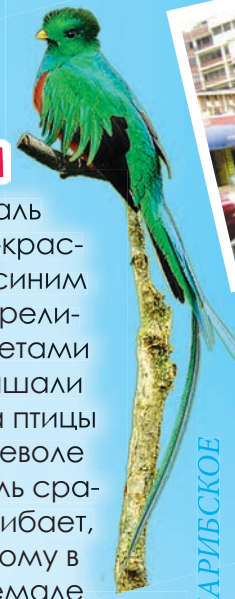
Кетцаль



## ПТИЦА, ГЕРБ И ДЕНЬГИ

Маленькая птичка кетцаль очень красива. У неё ярко-красная грудка и изумрудные с синим отливом перья, которые переливаются на солнце всеми цветами радуги. Древние майя украшали длинными перьями из хвоста птицы головные уборы вождей. В неволе кетцаль сразу погибает, поэтому в Гватемале она считается символом свободы и украшает герб страны. Для защиты удивительной птицы создан национальный парк Кетцаль. Даже деньги здесь называли в честь неё!

Любые покупки можно сделать за гватемальские кетцали.



КАРИБСКОЕ

## ЗЕБРЫ НА ДОРОГАХ!

Гватемала – это одна из немногих стран в мире, где иногда на дорогах вместо привычных пешеходных полос рисуют настоящую зебру! Правда, весело!







## САЛАТОВАЯ СТОЛИЦА

Город Гватемала – столица Гватемалы. У неё есть свой «фирменный» цвет – салатный. Всё городское имущество выкрашено в этот цвет: киоски и бордюры, автобусы и пожарные машины. Ну, совсем, как в детском рассказике:

полицейский в салатной куртке на салатном мотоцикле развернул салатный автобус, потому что впереди дорожные рабочие в салатных безрукавках красят бордюры в салатный цвет!

Попробуй  
сказать это  
скороговор-  
кой!



## ЗАТЕРЯННЫЙ ГОРОД

Потомки древних майя столетиями хранили легенду о чудесном городе, затерянном в глубине джунглей.

В 1848 году он был найден.

Город Тикаль – это самый большой по площади древний город Америки.

Здесь столько всего удивительного! Огромные каменные пирамиды совсем не похожи на египетские. Узкие крутые лестницы ведут к верхней площадке. Здесь майя проводили свои астрономические наблюдения за солнцем и звёздами. Наверное, они были хорошими спортсменами, потому что взбираться по таким лестницам нелегко!

Это гватемальская маримба. Её непросто сделать, а играть на ней могут одновременно от 6 до 12 человек.



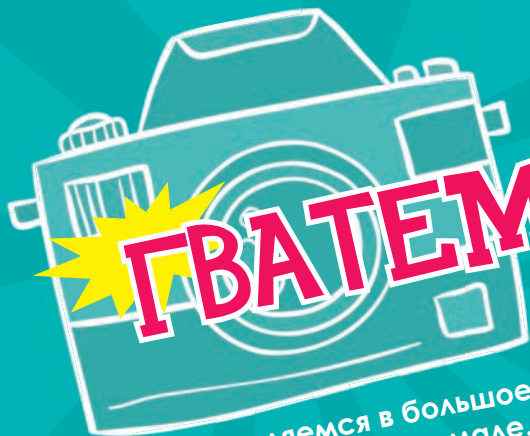
Это – знаменитая «тарзанка». Считается, что впервые прыгать со скал с эластичным жгутом на ногах начали давным-давно в гватемальском городе Кубулько.



Гостей любят угощать кесадильяс – кукурузными или пшеничными лепёшками с разными начинками. Это очень-очень вкусно!







# ГВАТЕМАЛА

## В ОБЪЕКТИВЕ ФОТОАППАРАТА

Мы отправляемся в большое путешествие по Гватемале. Как и положено туристам – с фотоаппаратами! Картинки в объективе постоянно меняются. Только и успевай фотографировать!



Раз вулкан,  
два вулкан..

37 вулканов насчитали! И многие из них – действующие. Вот это Пакайо – самый активный вулкан. Последнее сильное извержение было пять лет назад.



Древний  
Город

Ну, а теперь – в горы! Город Антигуа лежит между тремя вулканами. Два из них – Агуа и Фуэго – называют Вулканами Воды и Огня. 500 лет назад Агуа так «раскипятился», что весь город залил по-

токами кипящей воды и грязи. Но люди вернулись и отстроили Антигуа заново. Вот такой красивый город получился! Обязательно надо сфотографироваться на фоне Фуэго! Сотни лет он не прекращает дымить.



Необычный  
водопад

Жарко! Вот и водопад Дель-Параисо, можно освежиться. Ой, да в нём вода горячая, как в душе! Такие водопады – большая редкость, так что надо фото на память.



Дыра в  
земле

В этой дыре и дна не видно! Город построен на рыхлых вулканических породах, которые подмывают



Местные жители рассказывают, что взрывы гремели каждую секунду, а пепел и камни вылетали из его жерла на высоту более километра! Красиво, но очень страшно!



ПЛЯЖИ

Ой, да здесь же весь песок чёрного цвета! Мы узнали, что в этом вулканы виноваты: они извергают лаву, которая попадает в океан, остывает и

крошится на мелкие частички. Потом волны выталкивают их на берег.



О АТИТЛАН

Ну и страна, куда ни пойдёшь – вулкан найдёшь! Приехали мы на озеро Атитлан, и здесь вулканы. Стоят вокруг озера, как три богатыря: Атитлан, Толиман

и Сан-Педро. Кстати, и само озеро образовалось тысячи лет назад после сильнейшего извержения. Красиво здесь, просто слов не подобрать! Лучше всё сфотографировать.



Смотри и удивляйся!

подземные воды. Вот и появляются воронки, иногда маленькие, а иногда и такие огромные.



Дерево сейба

На него лучше не взбираться. Огромный ствол только кажется голым, на самом деле он весь усыпан шипами. Да и лезть высоко, метров 50-70, не каждый осилит! Так что рисковать не будем, просто сфотографируемся.



ПАРИЗ

Эх, жаль путешествие заканчивается! Хорошие фотографии получились, правда?

Местная «Эйфелева башня». Её построили тоже не для лазания, а для красоты.







# ХРАНИТЕЛИ

# ДНЕИ

История майя полна тайн. Некоторые учёные считают, что свои знания они получили от ольмеков. Этот народ ещё таинственнее. О нём напоминают только

огромные  
каменные  
головы  
в сельве.



Может быть,  
так выглядели  
сами ольмеки?

## ЗАТЕРЯННЫЕ В ДЖУНГЛЯХ

Свои города-государства майя строили в глубине джунглей. Несколько лет назад случайно нашли Эль-Мирадор. Это величайший из всех городов майя. Пока откопали только две пирамиды. Они такие огромные! Карабкаешься 5 минут вверх, проходишь ещё сто метров и выясняешь, что это только первая ступень!



А с вершины  
такой вид красивый!

## МАТЕМАТИКИ И СТРОИТЕЛИ

У них не было ни металлических орудий, ни колеса. Как же они смогли построить все эти дворцы, храмы и гигантские пирамиды! Неужели только с помощью рук и каменных инструментов? Наверное, они знали ещё какие-то секреты. И, конечно же, отлично знали геометрию.



Что бы сегодня  
записать?



## СПОРТСМЕНЫ И ВРАЧИ

Майя обожали игру в мяч.

У них даже была «спортивная форма»: шлем, наколенники и налокотники. Нужно было забросить каучуковый мяч в обруч в шести метрах над землёй. Что ж, видимо, прыгучесть у них была отличная!

Инструментами из вулканического стекла хирурги майя делали такие сложные операции, что современные врачи только руками разводят от удивления.

## КАМЕННЫЕ ЛЕТОПИСИ

Такие стелы были во всех городах. На них майя высекали и записывали имена правителей, важнейшие события и даты. И правильно делали, иначе как бы мы узнали об их жизни!



Футбольное кольцо



Жрецы, проводя свои наблюдения, точно указывали, когда лучше начинать вырубать деревья, а после их высыхания – сжигать. Затем эти поля засеивали кукурузой. Сделать нужно было всё вовремя, иначе потом помешают тропические ливни, и люди останутся без урожая.

Так что каждый месяц календаря майя – это план работ на целый год! Например:

«МОЛЬ» –

«сбор»  
(уборка  
урожаа  
кукурузы)

«МУАН» –

«об-  
лачный»  
(наступа-  
ет сезон  
дождей)

«КЕХ» –

«олень»  
(начало  
сезона  
охоты)



## ВЕЛИКИЕ АСТРОНОМЫ



Огромные обсерватории, храмы на вершинах пирамид и даже целые комплексы из пирамид и храмов жрецы майя использовали, чтобы следить за звёздами, солнцем, луной и Венерой. Они называли себя Хранителями дней и составили очень точный «Календарный круг», который включал в себя несколько календарей.



Расшифровка календарей майя продолжается. Непонятно, как они могли так точно вычислить даты будущих солнечных и лунных затмений. Непонятно, почему 500 лет назад люди внезапно покинули свои города.

В ИСТОРИИ МАЙЯ  
ЕЩЕ МНОГО НЕОБЪ-  
ЯСНИМОГО!



Жила-была на свете девочка. Так часто начинаются сказочные истории. Эта история не сказочная, но очень интересная. История рассказывает о том, как цветочные клумбы могут сильно изменить чью-то жизнь.

Привет,  
ребята!



**И**так, жила-была на свете девочка Катя, которая совершенно не умела правильно использовать время. Если бы не её родные, девочка постоянно бы везде опаздывала и ничего не делала вовремя. Сядет Катя делать уроки, но уже через несколько минут отвлекается на разговор по телефону или на интересную книгу, или на компьютерную игру, или просто в окно смотрит. Вот уже и вечер наступил, и родители домой пришли, а тетради с невыполненными уроками так и лежат на столе.

Но однажды всё изменилось. В этот день Катя с бабушкой пошли в ботанический сад на выставку цветов. Цветы девочка очень любила. Она рассматривала лепестки, листики и бутоны и удивлялась тому, насколько они красивые и непохожие друг на друга.

И тут Катя увидела клумбу. В саду их, конечно, было немало, но эта клумба была особенная. Большая и круглая, она состояла из 12 секторов. В каждом секторе росли разные цветы.

– Бабушка, посмотри, какая странная клумба! В одних секторах все бутоны у цветов раскрыты, а в других – закрыты, как будто увядают. Но ведь не могут на одной клумбе одни цветы поливать, а другие – нет!

– Это не простая клумба, Катюша. Это цветочные часы. Каждый цветочек на этой клумбе открывает и закрывает свои лепестки в определённое время. Раньше всех, в 4 часа утра, раскрываются цветы цикория и шиповника, в 5 часов – мак, а в 6 часов – одуванчики. В 7 часов просыпаются картофель и колокольчики, а вслед за ними в 8 часов – выюнки. Позже всех, в 9-10 часов утра, раскрывает свои оранжевые ресницы календула.





– Как интересно! Но, бабушка, у мака и цикория лепестки закрыты. Цветочные часы, наверное, сломались?

– Нет, они работают точно. Просто мы долго собирались и пришли в парк после обеда. Мак и цикорий закрывают свои лепестки после 3 часов дня. К вечеру закроются все цветы, каждый в своё время. А вот ночные фиалки, наоборот, только начнут просыпаться.

Всю дорогу домой Катя молчала. Бабушка даже забеспокоилась, не заболела ли внучка. Вечером девочка спросила у папы, почему простые цветочки могут всё делать вовремя, а у неё не получается.

– Это Бог подарил им эти способности. На самом деле цветы ведь не знают, который час. Они просто реагируют на солнечный свет, влажность и температуру воздуха. Так они защищаются от холода или жары, а ещё приспособливаются к опылению дневными или ночными насекомыми. Зато ты, Катюша,

можешь и время по часам определить, и сама ре-

шить, когда и какое дело тебе сделать. Ведь тебе Бог подарил то, чего нет ни у каких самых «умных» цветов, – способность думать и правильно использовать своё время.

Прошли годы. Девочка Катя выросла и стала профессором биологии. Каждое утро она открывает свой ежедневник, где записаны дела на предстоящий день. Первая строчка в нём всегда одна и та же: «6 часов. Подъём. Одуванчики проснулись!»



У какого ряда цветов нет зеркальной копии?





# Игра Ловушка для ягуаров

Ягуаров становится всё меньше. Чтобы защитить их, нужно больше узнать об их жизни и привычках. Команда отважных и опытных звероловов на вертолёте отправляется в сельву. Их задача – поймать несколько ягуаров в ловушки и надеть на них специальные ошейники с датчиками. Тогда с помощью спутника можно будет наблюдать за жизнью ягуаров и защищать их.



Для игры

потребуются:

▶ **Кубик и фишки.** Их можно взять из любой другой игры.

▶ **Две команды:** «Звероловы» и «Ягуары». Разделитесь на команды и определите очерёдность ходов.

## Правила игры

1. «Ягуары» начинают игру в клетке «**Старт ягуаров**», а «Звероловы» – в клетке «**Старт звероловов**».

2. Поочередно бросая кубик, игроки начинают движение каждый своей фишкой.



3. **Ягуары** движутся по часовой стрелке.



4. **Звероловы** движутся по взлётной полосе по кругу. Когда они останавливаются на кружочке «взлёт», то переходят в сельву по стрелке и начинают ловить ягуаров.



5. При попадании на **кружок «ловушка»** ягуар остается на месте, пока кто-нибудь не пройдет через него. Проходящий ягуар выручает из ловушки. Можно продолжать движение. Проходящий зверолов надевает ошейник и отпускает. Для этого ягуара игра закончена.



6. Если зверолов проходит через ягуара или ягуар через зверолова в любом другом месте, то они в испуге разбегаются. Оба игрока начинают игру заново.



**ВНИМАНИЕ!**

**Особые  
знаки  
для зве-  
ролов:**



**ПРОВИЗИЯ** – вертолёт улетает за провизией. Зверолов переставляет свою фишку к правому верхнему вертолёту.



**КРАСНЫЙ КРЕСТ** – зверолов заболел и выбывает из игры.

**РЕМОНТ** – вертолёту нужен ремонт. Зверолов переставляет фишку к левому верхнему вертолёту.



**ВЗЛЁТ** – переход в верхнее игровое поле.



**ВОЗВРАЩЕНИЕ  
НА ВЗЛЁТНУЮ  
ПОЛОСУ** – звероловы потеряли след ягуара.

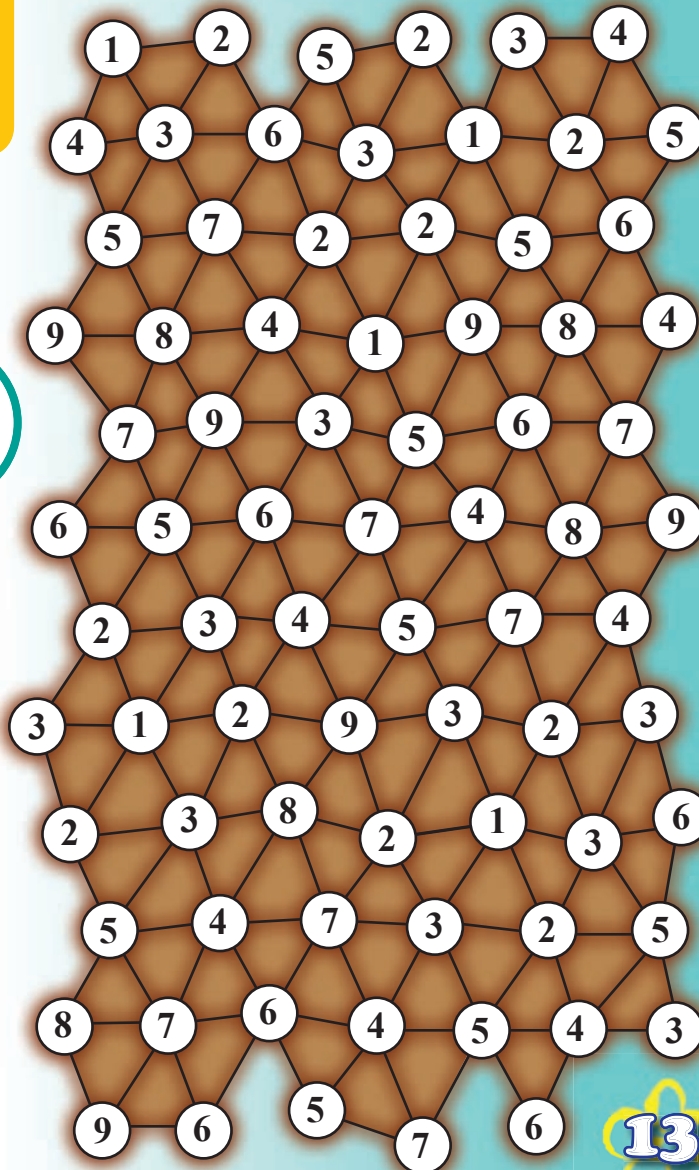
**Побеждает та команда, чьи игроки остались на игровом поле.**



Желаем удачи в спасении ягуаров!



Найди внутри паутинки непрерывную последовательность цифр от 1 до 9.





# ХОЗЯИН ВРЕМЕНИ

Что такое время: секунды, минуты, часы, годы? На самом деле они только измеряют его. Понять и объяснить, что такое время, не могут даже самые великие учёные. Знает это только Создатель времени, его Хозяин – Бог.

Он знает не только прошлое или настоящее, но и то, что нас ждёт в будущем! Часто Бог предупреждает людей об опасностях или трудных временах. Делает Он это для того, чтобы люди приготовились к ним сами и смогли помочь другим. Однако Бог не только предупреждает, но и даёт мудрые мысли о том, как правильно распорядиться настоящим временем, чтобы легче было пережить будущее. Те, кто научился прислушиваться к Божиим советам, могут принести много пользы. Именно так несколько тысяч лет назад поступал Иосиф.



У Иакова, внука Авраама, было 12 сыновей.



Самым послушным сыном был Иосиф. С самого детства он научился доверять Господу, и Бог во снах открывал ему будущее.



Так Иосиф оказался в Египте. Его купил Потифар – начальник телохранителей фараона.



Прошло много лет. Однажды фараону приснились странные сны.

Он учил их выращивать скот, запасать урожай, разумно вести хозяйство.



Братья завидовали Иосифу. Выждав удобный момент,



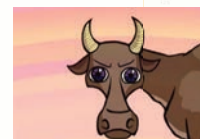
они продали его в рабство.

Уроки отца и трудолюбие помогли Иосифу стать главным управителем в доме Потифара.



В первом сне из Нила вышли семь упитанных коров. После них вышли семь худых коров. Худые коровы

проглотили упитанных, но сами от этого толще не стали.





Во втором сене семь сухих колосьев уничтожили семь полных.



Никто из жрецов, толкователей и мудрецов египетских не смог объяснить фараону эти сны.

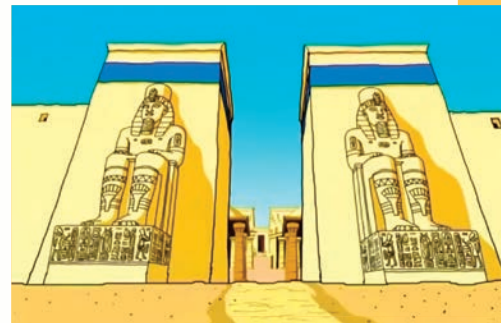


Виночерпий же, слуга фараона, был знаком с Иосифом и знал, что Бог помогает ему понимать сны о будущем. По приказу фараона Иосифа привели во дворец.

Он сказал, что Бог объяснил ему значение этих снов. Ближайшие семь лет в Египте будут очень богатые урожаи, а потом наступят семь лет страшного голода.



Бог также подсказал Иосифу, что нужно построить хранилища и каждый год сохранять в них пятую часть урожая.



Фараон решил, что лучше Иосифа с этой работой никто не справится, и назначил его главным над всем Египтом!



Семь лет Иосиф



умело использовал благоприятное время и запасал зерно.

Когда наступил голод, люди всех



окрестных земель пришли в Египет за пищей.

Пришёл и Иаков с сыновьями.



Так Иосиф, послушавшись Бога, спас не только египтян, но и всю свою большую семью.

В Библии написано:

**«Итак, смотрите, поступайте осторожно, не как неразумные, но как мудрые, дорожа временем».**

15





# ВРЕМЯ

## улетает!

### Ловите его!

Мальчишки и девчонки,  
а также их родители!  
Советы от Хранителей  
послушать не хотите ли?

Время быстро  
убегает,  
В чемодан его  
не сложишь.  
Прочитай сове-  
ты наши –  
И поймать его  
ты сможешь!



Только как его пойма-  
ешь? Ни хвоста у него  
нет, ни рук, ни коси-  
чек. Знаю! Поймать  
время – это значит на-  
учиться его не терять.

И сделать это можно,  
устроив **СОРЕВНОВА-**  
**НИЕ СО ВРЕМЕНЕМ!**

Правила в этих соревнованиях очень простые. Прежде всего тебе нужно составить список самых важных дел, которые следует выполнить в течение дня. Например: сходить на тренировку, погулять с другом, сделать уроки, поздравить бабушку, посмотреть интересный фильм.

## Пирамида дел

1. Запиши их в «пирамиду дел» по одному делу на каждую ступень.
2. На вершину пирамиды положи какую-нибудь вкусняшку.
3. Сделав дело, закрась нужную ступень.
4. Добрался до вершины? Ты – ПОБЕДИТЕЛЬ. Можешь съесть «награду»!



Посмотреть фильм

Погулять с другом

Сходить на тренировку

Сделать уроки

Поздравить бабушку

## Деловые ЧАСИКИ

С помощью 12 магнитиков выложи на холодильнике циферблат. Напиши или наклеи на них цифры от 1 до 12. Теперь каждое дело ты можешь прикрепить к «нужному» времени. Это поможет тебе всё делать вовремя!





# БАНК ВРЕМЕНИ



**Тебе понадобятся:**  
5-копеечные монеты,  
ценники, две коробочки и красивая банка.

1. Составь список дел на завтра.
2. Каждое дело запиши на отдельный ценник и наклей его на монету.
3. Монеты с ценниками сложи в одну из коробочек.
4. Выполнив дело из списка, достань нужную монету и переложи её во вторую коробочку.
5. В конце дня подводим итог игре. Если в первой коробочке что-то осталось, значит времени удалось от тебя «убежать»! Посчитав



количество монет в обеих коробках, ты узнаешь, с каким счётом закончилась твоя игра. Например, выполнив 5 дел из 5 запланированных, ты закончил игру со счётом 5:0 в твою пользу.

6. Отклеив ценники, переложи все монеты из второй коробочки в красивую банку. Это твоя БАНКА времени!
- Собрать эти монеты удалось благодаря тому, что ты мудро управлял своим временем. Ты – молодец!



Надеюсь, что так же мудро ты сумеешь распорядиться и этими монетками!

О награде ПОБЕДИТЕЛЯ  
можешь договориться с  
родителями заранее.

## МЫШКИН СОВЕТ:

Список вечером пиши.  
Всё продумай, не спеши.  
Точно время рассчитай  
И тогда лишь прикрепляй!



Время лучше не  
терять!  
Его так трудно  
«догнать».  
Советы наши  
прочитай –  
В игру со временем  
СЫГРАЙ!



# ЯГУАР

## американский тигр

Сумерки... По невидимым тропинкам великого тропического леса – сельвы неслышно пробирается огромная дикая кошка. Шерсть у неё рыжая, бархатистая, покрытая чёрными пятнами. На голове, животе и лапах пятна сплошные, а на боках тёмные пятна окружены чёрными кольцами. По ним легко отличить ягуара от его ближайшего родственника – леопарда.

Кстати, рисунок из пятен и точек на шкуре ягуара никогда не повторяется, как линии на пальцах у человека.

Ягуары, леопарды, львы и тигры относятся к одному роду: все они пантеры. Хотя люди чаще всего пантерами называют ягуаров и леопардов чёрного окраса. Вот они рядышком, чёрная и пятнистая пантеры!

Латиноамериканцы называют ягуара «эль-тигре» – тигр.

Название «ягуар» произошло из древних индейских языков и означало «хищник, справляющийся с жертвой одним прыжком». Ягуар, действительно, нападает внезапно, из засады, устраивая её на дереве или в густой траве.

Воду ягуары очень любят и прекрасно плавают. Особенное удовольствие для них – улечься на бревне и отправиться вниз по течению реки. Говорят, иногда «замечтавшихся» ягуаров уносит даже в океан.





Он живёт и охотится в одиночку. У каждого ягуара свой охотничий участок, который он обходит, находя много съедобного и на деревьях, и на земле, и в воде. Ягуар нападает даже на крокодила и способен прокусить панцирь небольшой черепахи!



Мама-ягуар сама воспитывает и кормит детёнышей. Через полгода она начинает брать их на охоту. Они вместе путешествуют по джунглям. Это большой и опасный мир, поэтому мама всегда на чеку, чтобы выручить детишек из беды. Они хоть и ягуары, но пока ещё маленькие!



Он и любопытен, как настоящая кошка! Об этом говорят и зоологи, и местные жители. Индейцы Амазонии рассказывают, что иногда ягуары выходят из чащи леса и играют с детьми.



Нежась в тёплой воде ручьёв и маленьких речек, ягуар не забывает и рыбку половить, выхватывая её из воды когтистой лапой.



**Вот такой он ягуар – американский царь зверей – ловкий, умный, быстрый и очень сильный. Не случайно в честь него была названа самая мощная и быстрая машина.**



Ягуар – единственная кошка, которая не рычит. Он издаёт звуки, больше похожие на громкий кашель или рывканье. Но мурлычет ягуар так же, как и любой домашний котёнок!



Внимательно следуя этой схеме, ты сможешь нарисовать ягуара. Не дави сильно на карандаш, чтобы твой рисунок был аккуратным.

# Рисуем ЯГУАРА

Этот грозный, сильный кот  
Лишь в Америке живёт.  
На ветках любит полежать  
И там добычу подождать.  
По селве бродит он один,  
Ему не страшен крокодил!

Мурлычет громко, не рычит,  
Но иногда как заворчит!  
Ладно, хватит уж гадать,  
Пора нам котика назвать:  
Ягуар – братишка льва!  
Его нам рисовать пора!

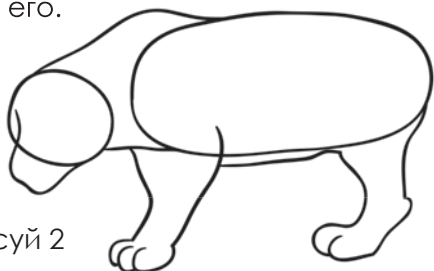
**1.**



Нарисуй 2 овала для головы и туловища ягуара. Соедини их линиями шеи. Обрати внимание на изгиб шеи и попробуй повторить его.

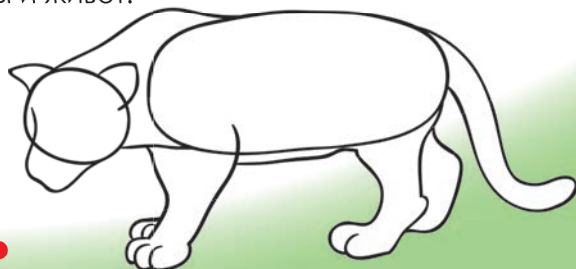
**2.**

Теперь прорисуй форму головы ягуара. Дорисуй 2 лапы и живот.



**3.**

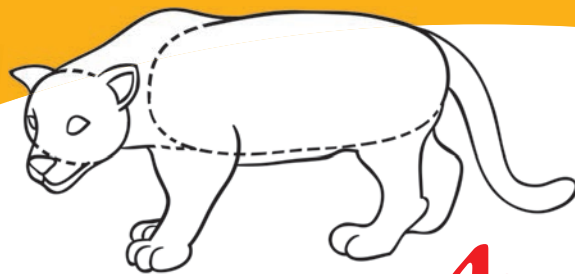
Нарисуй уши и хвост. А также дорисуй третью и четвертую лапы.



20

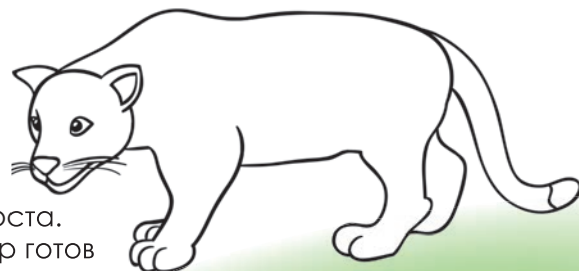
**4.**

Нанеси глаза, нос и линии рта. Прорисуй ухо. Лишние линии на голове и туловище сотри.



**5.**

Остались мелкие детали: зрачки, усы и кончик хвоста. Теперь ягуар готов к раскраске.



**6.**

Прежде чем начнешь раскрашивать, рассмотри, как выглядит пятнистый узор на шерсти ягуара. Попробуй повторить его.





Вкусняшки



от Маши

# Фруктовое БУРРИТО



1. Разрежь лист тонкого лаваша пополам.



2. Тонким слоем смажь лаваш сырковой мас-сой и присыпь изюмом.



3. Очисти яблоко и нарежь его как можно мельче.



4. Сверху изюма по-ложи яблоки, кукуруз-ные шарики и семеч-ки.

5. Не делай толстый слой из начинки, чтобы лаваш было удобно свернуть в рулетик.



Тебе понадобятся:

- тонкий лаваш;
- банан;
- яблоко;
- изюм;
- чищенные семечки;
- кукурузные шарики;
- сладкая сыр-ковая масса.

6. На верхушке банана сделай косой срез. Положи банан на край лаваша.

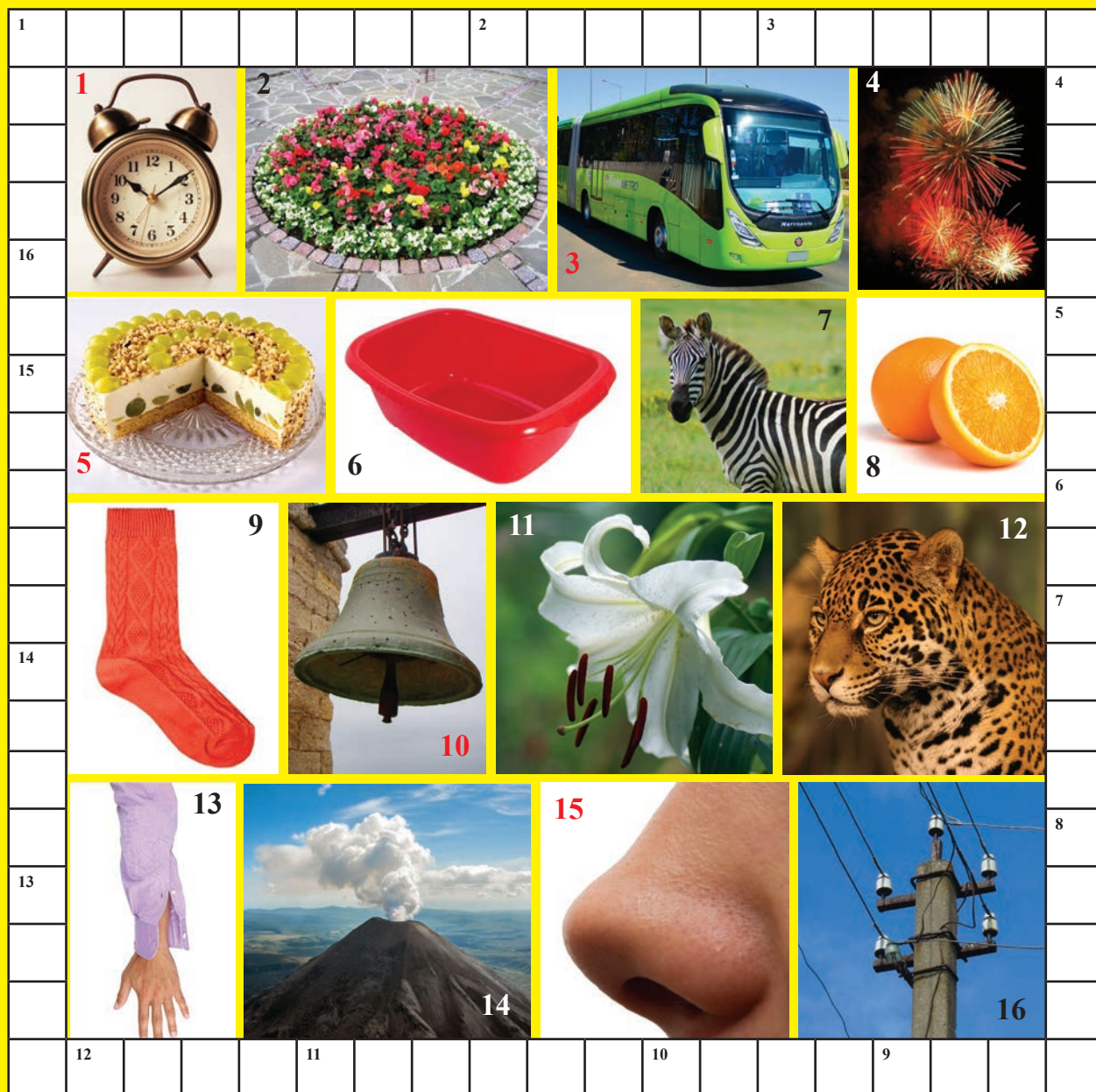
7. Аккуратно сверни лаваш в рулетик. При подаче можешь украсить его дже-мом.



Приятного  
аппетита!

**Крощ-**

Заполни клеточки словами, глядя на картинки.  
Каждое новое слово начинается с последней буквы предыдущего.







Найди 2  
одинако-  
вых маль-  
чика.



Какой из кружков нужно поместить на рисунок ягуара,  
чтобы правильно восстановить рисунок на его шерсти?



Полей цветок.



Подумай

Какой номер у парковочного места,  
на котором стоит автомобиль?

16 06 68 88



Ответы:

с. 11: 8 ряд; с. 22: 1) будильник, 2) клумба, 3) автобус, 4) салон, 5) торт, 6) таз, 7) зебра, 8) апельсин, 9) носок, 10) колокол, 11) лилия, 12) ягуар, 13) рукав, 14) вулкан, 15) нос, 16) столб; с. 23: мальчики г) и е); 5-ый кружок; номер 87 (переверни картинку и увидишь, что все номера записаны в порядке возрастания: 86, 87, 88, 89, 90, 91; с. 24: зонтик.

23



Заказать наши журналы  
вы сможете:

написав письмо на  
E-mail: **[dzherelo@ukr.net](mailto:dzherelo@ukr.net)**,  
а также позвонив по тел.  
**(044) 428-84-38.**



Если вам интересно,  
чем занимаются наши  
герои в свободное  
от путешествий  
время, то **смотрите**  
**детские передачи**  
**"Дружболандия"** на  
сайте:

**<http://www.hope.ua>**

В СЛЕДУЮЩЕМ  
НОМЕРЕ:



и путешествие  
в Швецию

Стереокартинка



О чём мечтает воронёнок?

Тебя ждут  
незабываемые  
приключения  
в поисках  
главного!!!

Побывай  
вместе с нами  
там, где ты не  
был!!!



Ответственный за выпуск: директор издательства  
"Джерело життя" Василий Джулай  
Главный редактор издательства: Лариса Качмар  
Выпускающий редактор: Мария Бадардинова  
Ответственный редактор: Людмила Поправкина  
Корректура: Людмилы Шаповал

Дизайн и вёрстка: Анна Рафес  
Художник: Анна Рафес  
Автор текстов:  
Елена Поправкина  
Ответственная за печать:  
Тамара Грицюк

Христианское издательство  
"Джерело життя"  
Адрес: 04071, г. Киев,  
ул. Лукьяновская, 9/10 - А  
e-mail: [dzherelo@ukr.net](mailto:dzherelo@ukr.net);  
тел.: (044) 428 - 84 - 38